**Preguntas entrevistas:**

Sección 1: Evaluación General del Juego

**¿La dificultad del juego te pareció adecuada?**

*Cristóbal:* Si, me costaron algunas preguntas.

*Tamara:* Sí, pero sería mejor si pudiera ajustar el nivel según mis habilidades.

*Alfredo:* Es adecuada, pero sería útil si pudiera ajustarse según las capacidades del jugador.

**¿Qué tan claro encontraste el objetivo del juego?**

*Cristóbal:* Claro, porque el objetivo es que yo aprenda y no me aburra haciendo una prueba.

*Tamara:* Bastante claro, porque el juego me indica lo que debo hacer y cómo aprender mientras me divierto.

*Alfredo:* Claro, es fácil entender.

Sección 2: Evaluación Técnica y de Diseño

**¿La interfaz del juego fue atractiva visualmente?**

*Cristóbal:* Atractivo, ya que es una manera nueva en la cual es mas intuitivo que una prueba tradicional.

*Tamara:* Sí, pero me gustaría que se agreguen más elementos visuales en un futuro, pero, dentro de todo me parece perfecto.

*Alfredo:* Sí, aunque el menú podría mejorarse para ser más llamativo.

Sección 3: Evaluación de Contenido y Experiencia

**¿Qué tan útil fue la retroalimentación proporcionada durante el juego?**

*Cristóbal*: Fue útil, debido a que puedo tomar nota en la cual me equivoque al instante.

*Tamara:* Útil. Me ayudó a decirme inmediatamente mi error.

*Alfredo:* Muy útil. Me ayudó a ver mis errores de forma instantánea.

**¿Qué tan motivante encontraste el juego?**

*Cristóbal:* Si, debido a que es llamativa al jugarlo

*Tamara:* Motivante, especialmente si se agregaran premios o insignias al completar desafíos.

*Alfredo:* Bastante motivante. Incluir pruebas competitivas o en equipo podría hacerlo aún más interesante.

Sección 4: Comentarios Abiertos

**¿Qué aspectos del juego cambiarías o mejorarías?**

*Cristóbal:* Que hubiera diferentes tipos de pruebas, que pueda escoger la prueba que quiera realizar.

*Tamara:* Me gustaría poder participar en juegos de equipo.

*Alfredo:* Agregaría diferentes tipos de pruebas.

**¿Qué fue lo que más te gustó del juego?**

*Cristóbal:* Es bastante atractivo, para las personas que desconocen el juego, además de incluir tutorial

*Tamara:* Lo intuitivo que es y la posibilidad de aprender de una manera divertida.

*Alfredo:* La retroalimentación instantánea.

**¿Qué fue lo que menos te gustó del juego?**

*Cristóbal:* Que el menú sea más llamativo.

*Tamara:* El menú necesita ser más atractivo.

*Alfredo:* El menú podría ser más visual y atractivo.

**¿Tienes alguna sugerencia específica para mejorar la experiencia?**

*Cristóbal:* Solo el menú cambiario y que pueda escoger mi prueba

*Tamara:* Sería genial personalizar los personajes y tener la opción de ajustar la dificultad del juego según mi nivel.

*Alfredo: Sería interesante incluir como parkour con desafíos competitivos para fomentar la interacción.*